

Warcraft II: Battle.net Edition

Patch v2.02

COMPAGNIA Blizzard Entertainment

DIMENSIONI 526 KB

DATA 16/5/2001

Correzioni e migliorie per la versione 2.02:

- Ora l'Occhio di Kilrogg (Eye of Kilrogg) può fare la ronda (patrol).
- Risolti molti problemi con il servizio Battle.net.
- Aggiunto supporto per i gateway Battle.net.
- [solo PC]. Ora viene usata la chiave di registro HKEY_CURRENT_USER anziché quella HKEY_LOCAL_MACHINE.
- Ora la schermata di Battle.net "Create Game" (Crea Partita) mostra non solo la dimensione della mappa e la velocità del gioco, ma anche le risorse e le posizioni iniziali di partenza.
- Risolto un baco che, se sfruttato, avrebbe permesso a un giocatore di applicare più e più volte gli "upgrade" alle sue unità, facendole diventare più forti di quanto sarebbe mai stato possibile.
- Risolto un baco che faceva sì che i "sapper" camminassero correttamente fino al muro, ma una volta giunti non esplodessero.
- Risolto un baco che faceva sì che i menu non rispondessero più ai clic dell'utente se la macchina era stata lasciata accesa e inattiva per più di 24 ore.
- Se un giocatore occupa il primo posto sia nella classifica (ladder) normale che in quella Ironman, ora le statistiche mostrate saranno quelle della classifica Ironman, non quella "Regular".
- Cliccare sul ritratto di un'unità invisibile che non vi appartiene non farà più centrare la mappa su quell'unità.
- Ora si può lanciare l'incantesimo "death coil" a tutti gli avversari, indipendentemente dalle precedenti alleanze.
- [solo Mac]. Corrette le indicazioni del copyright, il software non è più indicato come beta.